

IL GIORNALINO

la settimana dei lettori curiosi



**In bici
con fatica**

....

**Le attività
creative
al Grest**



....

**A scuola di
skateboard**

Inconfondibile

AMICO YETI



Lisa Krusche

L'UNIVERSO

è DANNATAMENTE
GRANDE

PREMIO
STREGA 2023
RAGAZZE
e RAGAZZI

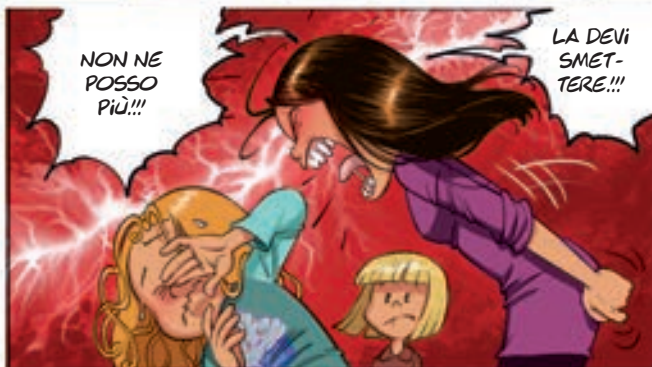
MIGLIORE LIBRO
D'ESORDIO

VINCITORE

e SUPERMISTICO



Nelle librerie San Paolo e Paoline e in tutte le migliori librerie.
Online su sanpaolostore.it



In questo numero



SKATEBOARD,
BICICLETTE, TRENI,
AEREI... SONO
MOLTI I MEZZI DI
TRASPORTO IN
QUESTO NUMERO.



Sarà così?

Una raccolta di firme o di **adesioni**, serve di solito per perorare una **causa**. Sarà così anche qui?



PABLO
La petizione

LA STORIA

La partita del cuore

LE SISTER

Pennarelli e rossetto

3

8

24

34

44

fumetti e storie

PENSO E RIPENSO

Che tipo di giochi fai?

SPECIALE GREST

Oggi facciamo noi

15

6

16

18

20

PENSO E
RIPENSO
IO E DIO

LA BANDA DEL PALLONE

Lo sceriffo di Nottingham

IL MIO AMICO YETI

La differenziata

**QUI
PARLO IO**



Un noto personaggio

Con questo **episodio** andiamo a ripescare un noto personaggio della letteratura, che ci ricorda **Robin Hood**.



Come una piazza

Non paghi di **curiosità**, disegni ed esperienze, ci mandate anche enigmi e scori delle vostre **città**.

Divertimento a piene mani

Come sempre, la **pagina** delle vostre barzellette regala a tutti divertimento e risate a **piene mani**.

Yes



Inviaci le tue domande, mandaci le tue foto e i tuoi lavoretti e scrivici le tue esperienze:

EMAIL: ilgiornalino@ilgiornalino.org

WEB: www.ilgiornalino.org
www.g-web.it

WHATSAPP E SMS: 335 69 76 795

INDIRIZZO: Il Giornalino
via Giotto 36, 20145 Milano



Giochiamo in volo

Divertiamoci ad **alta quota** con i giochi incentrati sugli aerei da **record**! Un vero e proprio spasso.

QUI SI RIDE

INTORNO A ME

A scuola di skateboard!

CHE SCOPERTA!

IO E LA TECNOLOGIA

I treni

GIOCHI

Aerei da record

22

31

36

38

40

42

48

50

54

rubriche e articoli

CHE SCOPERTA! G SHOW

Emozioni ad alta velocità
Blu e Flippy in fondo al mare



DENTRO LO SPORT

In bici contro la fatica

COME FANNO GLI ANIMALI...?

Strane camminate

STRUMENTI DELLA SCIENZA

Conteggi difficili

TROVATO PER TE

+ Passaparola

Supporti scientifici

La **classificazione** degli animali selvatici non è qualcosa di **semplice** e necessita di strumenti scientifici.

Ciclocross

Già il ciclismo è faticoso di suo, figuriamoci su sterrato, con fango e dossi da superare: è il ciclocross!



Qui parlo io

LA NOSTRA BACHECA



CARO GIÒ BLOGGER,
SONO ETTORE. TI HO GIÀ SCRITTO UNA VOLTA IN CUI HO SPEDITO: LA MIA "SIMPATICA PRESENTAZIONE",
BARZELLETTE E POSTER DELLA FIORENTINA, CHE ASPETTO ANCORA CON LE BARZELLETTE.
TI VORREI CONFIDARE UNA COSA, A TE E AI LETTORI. IL MIO CIRCOLO VALLEVERDE (DOVE FACCIO
TENNIS) MI HA DATO LA POSSIBILITÀ CON ALTRI CIRCOLI, FRA CUI IL RIFREDI E LO SCANDICCI, DI ANDARE
A ROMA A VEDERE "GLI INTERNAZIONALI BNL"! SEMBRA POCO, MA BASTA A CONOSCERE NADAL,
ALCARAZ, SINNER, BERRETTINI, GAUFF, MEDVEDEV, DJOKOVIC E ALTRI FAMOSI TENNISTI. UN SOGNO!
ETTORE



CIAO ETTORE, CI RICORDIAMO BENE DI TE E DEI TUOI GUSTI MUSICALI INTERESSANTI! A PROPOSITO, GRAZIE PER
TUTTI I SUGGERIMENTI CHE CI HAI INVIATO E CHE CONDIVIDIAMO NEL PASSAPAROLA DI QUESTA SETTIMANA.
L'OPPORTUNITÀ DI ANDARE AD ASSISTERE ALLA MANIFESTAZIONE TENNISTICA DI ROMA È
DAVVERO UN'OCCASIONE DA NON PERDERE. SE TI VA, MANDACI UN PICCOLO RACCONTO
CON QUALCHE FOTO DI QUESTA TRASFERTA CHE SI ANNUNCIA STRAORDINARIA. :))



Care lettrici e cari lettori,
torna il tempo dell'estate!

Arrivano giorni di vacanza, di giochi, di riposo, di
esperienze speciali che renderanno questi mesi felici
e indimenticabili. Anche quest'anno vogliamo invitarvi
a condividere FOTO e MESSAGGI che raccontano un
MOMENTO PARTICOLARE dell'estate che stiamo per
vivere. Una nuova amicizia o un pomeriggio di giochi
al Grest, un luogo mai visto, una gita fuori porta o un
tuffo fra le onde... Non importa il luogo: in montagna,
a casa dei nonni, al campetto dell'oratorio o nel
deserto del Sahara! IL BELLO È VIVERE AL MEGLIO
QUESTO TEMPO ESTIVO.

Aspettiamo le vostre foto e i vostri messaggi per
condividerli sulla nostra rivista. Così partiremo insieme
IN VACANZA CON IL GIORNALINO.

Scriveteci in tanti!



Ciao Già Blogger, siamo Filippo e Cecilia. È la prima volta che ti scriviamo, con i nostri tre altri fratelli e sorelle

che non ci sono (Maddalena, Gregorio e Caterina). Ti volevamo chiedere se potevi pubblicare un poster della Juventus, la nostra squadra. Grazie, siete mitici, al prossimo numero! **Filippo e Cecilia**

Cari Filippo e Cecilia, questa grande "G" di Giornalini è fantastica! Un saluto a voi e a tutta la combriccola di fratelli e sorelle. Scriveteci ancora e mandateci una foto tutti insieme. :)

Caro «Il Giornalino»,
mi chiamo Iris e, come hanno fatto altri lettori, vi ho scritto la mia presentazione...
Ciao a tuttill **Iris**

Nome: Iris

Anni: 10

Colore preferito: viola

Sport preferito: arrampicata

Attività pomeridiana praticata: scout

Animale preferito: pantera nera

Film preferito: Avatar 1 e 2

Serie preferita: Mercoledì

Libro preferito: Ragazze dell'Olimpo di Elena Kados

Cantanti e gruppi musicali preferiti:

Aretha Franklin, BTS, Lady Gaga e Rihanna

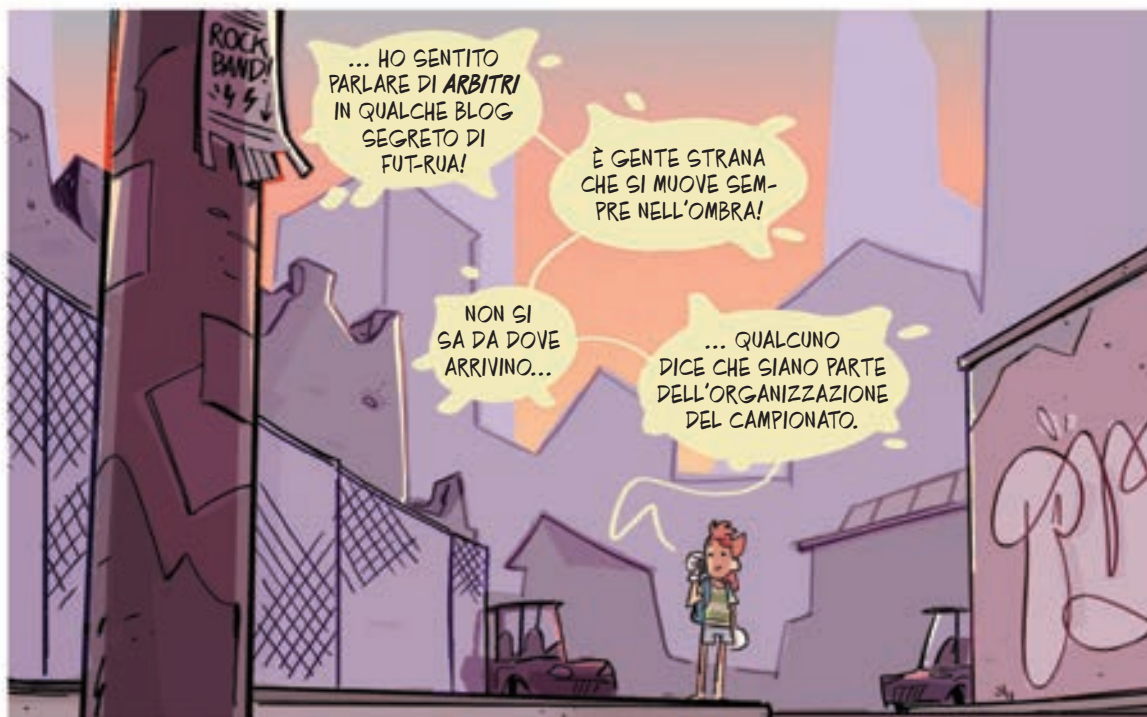
Ehi Iris, grazie per la tua simpatica presentazione ;-) Ci sembra di capire che fai parte di un gruppo scout: che ne dici di raccontarci qualche avventura vissuta insieme ai tuoi compagni? Avete programmi speciali per l'estate? Raccontacil

GRANDE GIACOMO, HAI UN'ARIA MOLTO SODDISFATTA. HAI FATTO UN OTTIMO LAVORO: BRAVO!

Ciao Già Blogger, sono Giacomo, fratello di Tommaso, sono di Parma e ho 8 anni. Questo è il papiro egizio che ho fatto!!

Giacomo

















ZIO CARLO, MA
COME MAI TU E PAPÀ
CHIAMATE IL SINDACO
LO SCERIFFO?



PERCHÈ FINGE DI STARE
DALLA PARTE DEL POPOLO,
E INVECE PENSA SOLO
AI SUOI INTERESSI!

PROPRIO COME
LO SCERIFFO DI
NOTTINGHAM!

ERA COSÌ
ANCHE QUANDO
GIOCAVA A
FUT-RUA.

IO E TUO
PADRE, QUANDO
ERAVAMO IN SQUADRA
ASSIEME, LO ABBIAMO
BATTUTO PIÙ VOLTE.

ERA SCORRETTO
E TOTALMENTE NE-
GATO! CREDO SIA PER
QUESTA RAGIONE CHE
ODIA IL FUT-RUA!

Qui Si ride

BARZELLETTE, COLMI E INDOVINELLI



GIÒ BLOGGER

ha selezionato tra le vostre barzellette

IL VINCITORE DELLA SETTIMANA!

Cosa dice un lettore de
«Il Giornalino» quando
ha letto una barzelletta?
Barze... letta.

Ettore



**BARZELLETTA
DELLA
SETTIMANA**

Qual è il colmo per un barista?
Ritirarsi in convento per fare il
cappuccino.

Qual è il colmo per un chimico?
Non sapere controllare le proprie
reazioni.

Federica, 10 anni

Quando piove si
bagna, anche se è
in casa.

Di cosa parliamo?
Semplice: la
squadra di calcio.

Fabiana

«Sergente, mi porti un
bicchier d'acqua senza
limone!»

«Mi spiace generale, posso
portarle un bicchier d'acqua
senza ghiaccio, perché il
limone è finito!»

Valerio, 9 anni

Quando qualcuno lo
schiaccia, non si rompe e
non si fa male.

Cos'è?

Ci siete arrivati?
Risposta: il pisolino!

Vincenzo

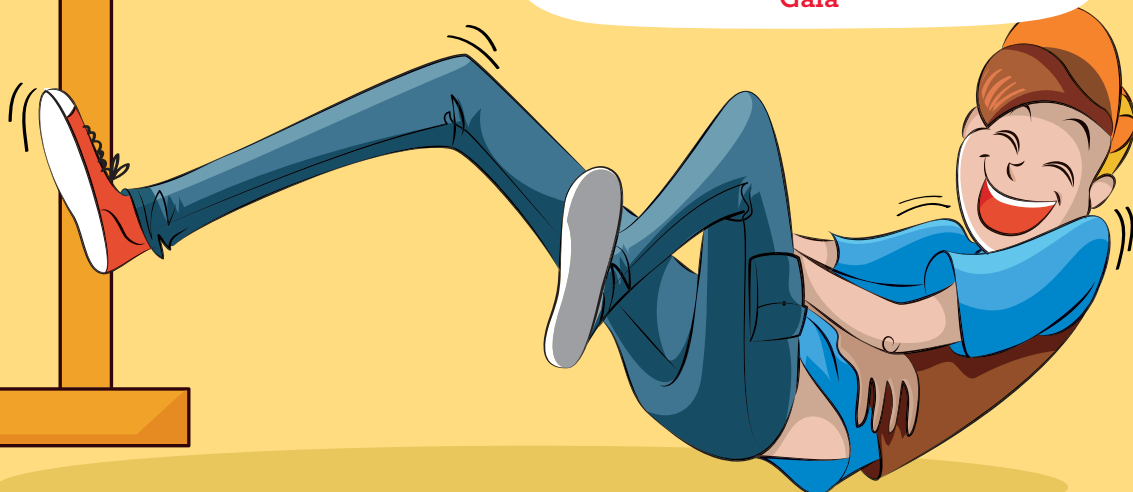
La maestra interroga Pierino:
«Pierino, hai studiato Geografia?».

«Certo, signora maestra!»

«Bene, allora dimmi dove si trova la Toscana».

«A pagina 30, signora maestra!»

Gaia



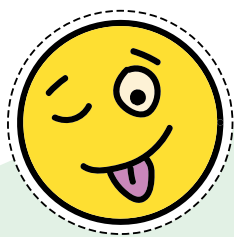


Che tipo di giochi fai?

Quando hai l'occasione di giocare in libertà, per te è il massimo. Costruire e smontare, arrampicarti e saltare, fare finta di... sono tanti i giochi che ti piacciono, e con tutta probabilità sono cambiati nel tempo. Ma forse alcuni tendi a ripeterli sempre. L'hai mai notato? Quali sono i tipi di giochi che fai di più? Scoprilò facendo questo test...

FAI UNA PAUSA DAI COMPITI E...

- Tiri fuori i tuoi pupazzi o le bambole.
- Tiri due calci al pallone.
- Finisci il puzzle che avevi iniziato ieri.



VAI A TROVARE I NONNI. COSA PENSI DI FARE?

- Giocare a carte.
- Farti raccontare delle storie.
- Aiutare con il giardinaggio.

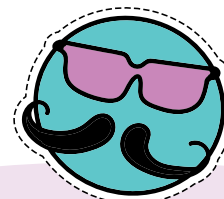


IL TUO GIOCO PREFERITO È:

- Una corda per saltare.
- Un pupazzo o una bambola.
- Un gioco di società.

UN TUO AMICO PASSERÀ IL POMERIGGIO CON TE. COSA GLI PROPONI DI FARE INSIEME?

- Andare in giardino o al parco.
- Fare un gioco in cui fate finta di essere dei personaggi (maestra, cuoco, dottore).
- Costruire qualcosa con le costruzioni.



PER GIOCARE PER TE BISOGNA SOPRATTUTTO USARE:

- Il ragionamento.
- La fantasia.
- Il movimento.



Conta il numero delle risposte rosse, azzurre e verdi... Di che colore hai più pallini?

ROSSO: PUNTO ESCLAMATIVO.

Per te giocare vuol dire soprattutto muoverti, correre, saltare. Ti piacciono i giochi di squadra e tutti quelli in cui sei all'aria aperta. Sprigiona così la tua energia e ti senti libero. E se ti fermi, cosa puoi fare di divertente?

AZZURRO: PUNTO DI DOMANDA.

Ti piacciono i giochi in cui puoi trovare strategie, inventare, mettere insieme i pezzi. Usare la testa ti fa sentire soddisfatto e vincere nuove sfide ti ricarica di energia. E se ogni tanto con la testa viaggiassi nel mondo della fantasia? E del movimento?

VERDE: PUNTINI, PUNTINI.

I tuoi sono soprattutto giochi di fantasia. Ascoltare e inventare storie, far finta di essere dei personaggi, far vivere alle tue bambole o ai tuoi pupazzi delle avventure: sono questi i tuoi giochi preferiti. Così prende vita la tua creatività e ti sembra di viaggiare in mille mondi.

PenSo e ripenSo

IMPARO A CONOSCERMI

IO E DIO



ALLA SCOPERTA DELLE PROPRIE CAPACITÀ

Giocare è una delle attività più belle che facciamo quando siamo piccoli. Ci sono giochi di gruppo o solitari, di movimento o più tranquilli, all'aperto o al chiuso; insomma, ce n'è per tutti i gusti, basta evitare di passare il **tempo libero** fermi a non far nulla. Il gioco ci può legare agli altri, ci può far **scoprire** nostre capacità e ci permette di staccare la testa per poi concentrarci meglio sullo studio o i **compiti**. Gesù con i suoi amici ha saputo condividere momenti seri così come di svago, pensiamo a quando ha partecipato alla festa delle **nozze di Cana**, a volte proprio da questi momenti si realizza un insegnamento importante. Viviamo il tempo del **gioco** con lo stile di chi non si dimentica degli **insegnamenti** di Gesù neppure mentre si diverte con gli amici.

Fil 4,4:
«**RALLEGRATEVI NEL
SIGNORE, SEMPRE; VE LO RIPETO
ANCORA, RALLEGRATEVI**».



Libri illustrati,
narrativa, fumetti,
giochi e film
d'animazione.

Percorsi di lettura,
sconti e promozioni
ad hoc per i ragazzi.

Sezione ragazzi
accurata con proposte
di lettura per le
diverse fasce d'età!

Iscriviti alla newsletter!
Ricevi aggiornamenti
sulle migliori novità
editoriali per ragazzi!

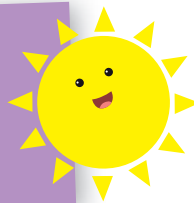


TI PORTIAMO I
LIBRI
A CASA

Per i tuoi acquisti di libri e ebook vieni su
www.sanpaolostore.it

info@sanpaolostore.it - +39 02/660262418

SPECIALE GREST



Oggi facciamo noi

Nelle settimane di campi estivi è bello dedicarsi anche ad attività manuali che spesso si trascurano durante l'anno. Creare con le mani è una occasione per dare sfogo alla **fantasia** o tornare a stimolarla. Come per tutte le cose, è una questione di **allenamento**! Quindi niente paura, tutti possiamo realizzare qualcosa di bello e trarre grandi soddisfazioni dal **lavoro manuale**. Con l'aiuto degli **animatori** ognuno può scegliere l'attività più adatta oppure provarne una nuova per scoprirsi adatto a qualcosa che non aveva mai preso in considerazione. L'organizzazione dei **laboratori Grest** è più facile se fatta con **spirito curioso** e **accogliente**. Lavorare insieme è stimolante e il risultato non deve essere perfetto, ma di soddisfazione per tutti.





**Signore,
oggi decido di fare
del mio meglio,
di essere sereno e allegro
con gli altri,
di mettermi in ascolto
di chi è più esperto di me,
di diventare un amico vero
per chi mi è vicino.
Ti offro tutte le cose belle
di questa giornata.
Accettale, Signore, e aiutami
a portare a termine ciò che
mi impegno a fare.
Senza di te tutto è più difficile.
Stammi vicino Signore.**

Idee laboratoriali da realizzare in semplicità:

- **Creo con le perline:** tante perline colorate, fili e scoobydoo per dare sfogo alla fantasia e al senso del colore. Un laboratorio semplice che offre la possibilità di affiancare grandi e piccoli.
- **Creo con carta e cartone:** il materiale di riciclo per eccellenza si trasforma in oggetti, animali, scatole e scatoline in pochi gesti.
- **Creo con rami e legnetti:** la natura offre mille ispirazioni, con rami e legnetti si fanno sculture, cornici e piccoli oggetti artistici e poetici.
- **Teatro insieme:** una semplice pagina di dialogo, o una sceneggiatura di una fiaba, può essere la base per uno spettacolo da offrire agli altri gruppi del campo.
- **Poesie per tutti:** una raccolta di poesie per ragazzi per allenarsi a leggere ad alta voce regolando il respiro, il ritmo e il tono della voce.



A scuola di skateboard!

A Lignano Sabbiadoro (Udine) un'associazione insegna come muoversi sullo skate, dai primi rudimenti fino alle evoluzioni più complesse.



Una passione per la tavola con le rotelline

A vederli sfrecciare su quella tavola di legno con le ruotine ci si domanda come facciano a stare in equilibrio! E poi quando saltano e compiono incredibili giravolte si resta **di stucco**! Ma per divertirsi con lo **skateboard** non occorre per forza essere dei super **campioni**: l'importante è avere la passione, impegnarsi e, soprattutto, non avere paura di **cadere**, perché l'importante è rialzarsi e non arrendersi! Lo sa bene **Simone Zanusso**, presidente dell'associazione **Thankyouskateboarding**, che quella passione ce l'ha da sempre e ora la trasmette agli allievi della scuola di **skateboard di Lignano Sabbiadoro** (Udine): «La prima tavola da skate è arrivata come regalo dai miei genitori nel **1994**, quando avevo **9 anni**. Poi, nel **2000**, assieme a qualche amico, abbiamo appreso i primi rudimenti base: giravamo per le strade del paese con skateboard e videocamera di mio padre per filmare le **evoluzioni**».

BELLISSIMO,
CI PROVERÒ ANCHE IO!
WWW.THANKYOU-SKATEBOARDING.IT



Corsi aperti a tutti, dai 6 anni in su

Tra una giravolta e un salto, Simone decide di condividere il suo amore per lo skate e nel 2016, assieme ai suoi amici, dà vita a Thankyouskateboarding con un obiettivo: «**Divulgare** questo sport unico, anche nei più piccoli, cercando di trasferire loro la nostra **passione**». E sono in molti i giovani e giovanissimi che hanno deciso di mettersi alla prova grazie agli **insegnamenti** di Simone e degli altri istruttori: «Siamo arrivati ad avere oltre **200 atleti** iscritti alla nostra associazione». Ai corsi collettivi possono partecipare bambini e bambine **dai 6 anni in su**, che apprendono i primi rudimenti dello skate grazie a persone **competenti** e preparate che assicurano sempre la massima **sicurezza**. Impegno, costanza e capacità di **rialzarsi** dopo ogni caduta sono poi le chiavi per riuscire a migliorarsi e ad apprendere i **tricks**.



Come una lingua nuova da imparare

Cosa sono i tricks? Per avere un'idea di questi spettacolari movimenti è sufficiente guardare i video degli atleti che hanno partecipato alle ultime **Olimpiadi**: lo skate, infatti, dal 2020 è una delle discipline dei **Giochi Olimpici**. I tricks sono quelle giravolte che gli skaters compiono sulle **rampe** oppure su altri supporti e hanno nomi specifici che chiunque si avvicina a questo **sport** deve imparare. «Il nostro vocabolario è come una lingua nuova – spiega **Simone Zanusso** – c'è un po' di **inglese** e un po' di invenzione del mestiere. Fondamentalmente sono tutti nomi di parti **che compongono** lo skate come mezzo e come colpiscono o interagiscono con le **strutture** (rampe) su cui si va». Un esempio è il boardslide: di che si tratta? È una manovra in cui la **tavola** (board) **scivola** (slide) utilizzando la parte centrale sottostante al legno sopra un **tubo di ferro** (rail).

Sfidare se stessi

«Lo skate nasce come sport libero sulla strada, dove ogni cosa nuova che si **impara** arriva dal sudore, dalla costanza, dal dolore: è una vera e propria **sfida** contro se stessi», conclude Simone Zanusso. Grazie ai corsi dell'associazione Thankyouskateboarding ora tutti possono avvicinarsi a questa disciplina che richiede tanto impegno e tanta voglia di **mettersi in gioco**. Con i corsi messi a disposizione (da quello per principianti a quello avanzato), chiunque può provare l'**ebbrezza** di muoversi su questa tavola con le **rotelline**: «Per fortuna al giorno d'oggi esistono i tecnici **preparati** come noi che possono alleviare in parte il percorso tortuoso e duro, ma nel mio caso cerco di mettere sempre un po' del **passato** perché a mio parere è così che la **passione** entra davvero».















JEN, HAI SENTITO PARLARE DI PABLO?

IL CANE?





Che Scoperta!

ADESSO LO SO ANCH'IO

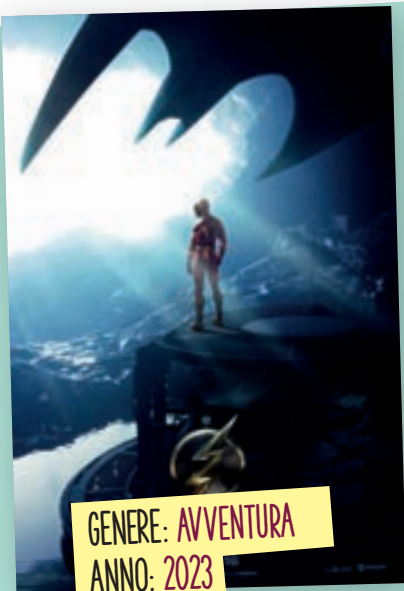


PROMEMORIA

The Flash uscirà al cinema tra pochi giorni, il 14 giugno 2023, distribuito da Warner Bros. Pictures.

GSHOW

Emozioni ad alta velocità



GENERE: AVVENTURA
ANNO: 2023
PAESE: USA

Lo abbiamo visto (si fa per dire, data la velocità) sfrecciare in tante circostanze: nei fumetti, nella celebre serie Tv oppure insieme agli altri coraggiosi eroi della **DC Comics**. Tra qualche giorno, finalmente, lo vedremo all'opera tutto solo, in uno spettacolare **film** a lui dedicato. Sarà come sempre impegnato a salvare il mondo, oltre alle varie realtà parallele che lo attraversano. **The Flash**, in particolare, racconta il viaggio nel tempo di **Barry Allen**, volato al passato per cambiare alcuni eventi e impedire l'omicidio della madre. Ma il tempo, si sa, va maneggiato con cura e qualcosa, ovviamente, non va per il verso giusto. Barry scoprirà di aver **irrimediabilmente** modificato il corso temporale, ritrovandosi bloccato in un universo alternativo dove non esistono metaumani. Intrappolato in questa dimensione, si troverà alle prese con il generale **Zod**, tornato per distruggere il **pianeta**. Malauguratamente, Barry non avrà l'aiuto di altri supereroi, a parte Batman che però si rivelerà diverso rispetto a quello conosciuto nella vecchia **linea temporale**.

Blu e Flippy in fondo al mare

Un film adatto non solo ai più piccini, ma anche ai ragazzi e a tutta la famiglia. È al cinema da pochi giorni un delizioso lungometraggio di animazione, intitolato **Blu e Flippy**. Al di fuori delle più consuete produzioni americane, questo film racconta l'amicizia tra un **bimbo** e un **delfino** e le loro avventure in fondo al mare. Tutto comincia, purtroppo, da un disastro aereo. Il piccolo **Blu**, sopravvissuto all'evento, viene salvato dal suo amico **Flippy** e i due crescono insieme come fratelli. Come a suggerire che anche il fatto più tragico, in questo caso uno schianto aereo, possa far scaturire qualcosa di meraviglioso, per esempio l'**amicizia**. Ovviamente, l'idillio non dura a lungo, spezzato dall'arrivo di **Octopus**, un polpo cattivo, che rimanda il bambino sulla terra ferma dove dovrà imparare a vivere tra gli **umani** e ritrovare sua madre. È l'inizio dell'avventura principale del film che certo appassionerà grandi e piccini.



AL CINEMA

BLU E FLIPPY È AL CINEMA DA ALCUNI GIORNI, DALL'8 GIUGNO APPENA TRASCORSO, DISTRIBUITO DA ADLER ENTERTAINMENT.

GENERE: ANIMAZIONE
ANNO: 2022
PAESE: RUSSIA, GERMANIA,
TURCHIA, IRAN

Insieme al **diarioG** si gio

Lo sapevi che con le parole si può giocare?

Questo è quello che succede con il nuovo DiarioG! Grazie a giochi e curiosità, parole strane e proverbi, barzellette e cruciverba... ogni bambino diventerà un vero esploratore della lingua italiana, imparando divertendosi. Un diario unico nel suo genere, con tanto spazio per scrivere e ricco di approfondimenti, per un italiano da 10 e lode! Inoltre, ha la garanzia della qualità dei contenuti e dell'attenzione de *Il Giornalino*, che da sempre "educa divertendo".

- Formato 14,6x20,6 cm
- Pagine: 320
- Tutto illustrato a colori
- Copertina plastificata lavabile con segnalibro



**RICHIEDERE IL DIARIO È FACILISSIMO
SCEGLI LA MODALITÀ CHE PREFERISCI**



Inquadra il qr-code
o collegati al sito

www.edicolasanpaolo.it/diario



Ritaglia, compila e spedisce
il tagliando nella pagina
a fianco



Invia una e-mail con
la tua richiesta a:
abbonamenti@stpauls.it



Chiama **02.48027575**

Dal lunedì al giovedì dalle 08,30 alle 18,00,
il venerdì dalle 08,30 alle 17,30.

ca e si impara l'italiano!

L'etimologia
non è una
malattia



L'etimologia è la disciplina che studia l'origine
della parola. Da qui nascono le parole nuove
e quindi le parole più strane e le loro applicazioni.



Apri la parola
e scopri la sua
origine e il suo
significato.

Per esempio, sapete che la parola **comune** è
stata usata da Dante per indicare un
luogo abitato da molti signori?

26 **lunedì**
27 **martedì**

Italiano 10 e lode!

Solo su questo diario
troverai:

- ★ "La dico giusta!"
- ★ Parole strane
- ★ Modi di dire

- ★ Cambi di significati
 - ★ Parole italiane
sostituite dall'inglese
 - ★ Cruciverba e giochi
a cura di Scarabeo
- E tanto altro ancora!

adesso
la so!

ATTENZIONE: QUALCUNO O ATTEDESI A...
Il presente diario non è un libro, ma è un
strumento didattico, utile per
l'insegnante, la scuola e lo studente.

Attenzione: il diario completo è a
pag. 100. Il presente diario è
solo un estratto.



**Sei un insegnante
o rappresenti una scuola?**

Richiedi subito i diari per le tue classi!

Chiama il servizio clienti al n. **02.48027575**.

Ti aspettano dei fantastici omaggi per te e i tuoi alunni.

INFORMATIVA AI SENSI DELL'ART. 13 DEL REGOLAMENTO UE 2016/679. La presente informativa è resa ai sensi dell'art. 13 del Regolamento UE 2016/679 da Editrice San Paolo Srl, con sede in Piazza San Paolo, 14, 12051 Alba (CN), titolare del trattamento, e del
controllore Periodici San Paolo S.r.l., Piazza San Paolo, 14, 12051 Alba (CN), al fine di dar conto alla tua richiesta di abbonamento alla rivista presentata. Il trattamento dei tuoi dati personali si baserà giuridicamente sul rapporto contrattuale che verrà a crearsi fra te e il
titolare del trattamento e sarà condotto per l'intera durata dell'abbonamento o per un ulteriore periodo di tempo previsto da eventuali obblighi di legge. Il titolare del trattamento ha nominato un Data Protection Officer (DPO) raggiungibile al seguente recapito:
email: dp@editrice.it. Puoi sempre contattare il titolare del trattamento all'indirizzo e-mail privacy@editrice.it nonché leggere la versione completa della presente informativa all'interno della sezione "Privacy" del sito www.editrice.it dove troverai tutte le
informazioni sull'utilizzo dei tuoi dati personali, i canali di contatto del titolare del trattamento nonché tutte le ulteriori informazioni previste dal Regolamento su inclusi i tuoi diritti, il tempo di conservazione dei dati e le modalità per l'esercizio del diritto di recesso.

TAGLIANDO RICHIESTA DI ACQUISTO

Spedisci in busta chiusa, affrancando come lettera, a:

Periodici San Paolo - Piazza San Paolo, 14 - 12051 Alba CN

(Inviare la checklist corrispondente alla soluzione scelta)

☒ **Richiedo il DiarioG 2023-24** a solo € 8,90 (spese di spedizione incluse)

☒ **Regalo il DiarioG 2023-24** a solo € 8,90 (spese di spedizione incluse).

Avviserete il destinatario che il DiarioG è un mio dono. **Non invio denaro ora.**

Scelgo di versare l'importo tramite: 35001

☐ bollettino di c/c postale che mi invierete

☐ carta di credito ☐ Visa ☐ Eurocard/Mastercard

N. Scad.

Firma Data

L'offerta è valida solo per un nuovo Abbonamento solo in Italia. Tutti coloro che hanno già sottoscritto un Abbonamento riceveranno un regolare invito al rinnovo. Ai sensi del Regolamento UE 679/2016:

☐ rilascio il consenso per proposte di marketing diretto, cioè abbonamenti e prodotti, a cura del Gruppo Editoriale San Paolo

☐ rilascio il consenso per profilazione (sondaggi, ricerche, etc.) a cura del Gruppo Editoriale San Paolo

Da compilare sempre con i tuoi dati (anche in caso di regalo)

Cognome

Nome

Via N.

CAP Località

Prov. Tel. Scrivere in stampatello

e-mail

Da compilare con i dati della persona se desideri fare un dono

Cognome

Nome

Via N.

CAP Località

Prov. Tel. Scrivere in stampatello

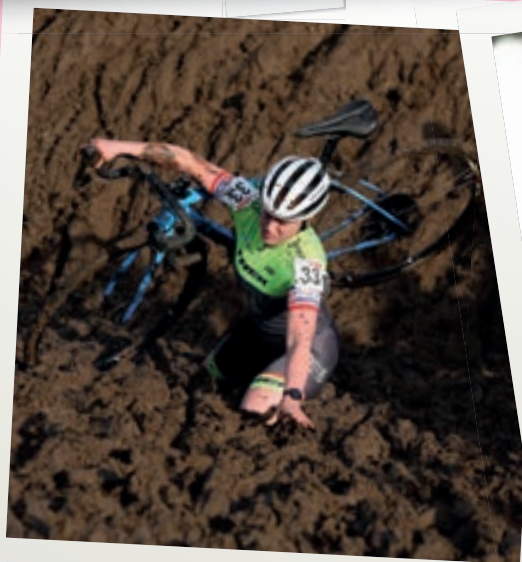


Dentro lo Sport

SCOPRO E PROVO



WOW!



Le origini di questo sport risalgono ai primi del secolo scorso, quando i ciclisti, specie d'inverno, per tenersi in forma correvano nei prati.



L'edizione 74 dei Campionati del Mondo di cyclocross si è svolta a Hoogerheide, in Olanda, sul percorso del GP Adrië Van der Poel.

IL CICLOCROSS, NEGLI ANNI, HA AVUTO DIVERSI NOMI: CICLOCAMPESTRE, CICLOPRATISMO E, PIÙ ANTICAMENTE, CROSS-COUNTRY. SI PRATICA ABITUALMENTE IN AUTUNNO E NEI MESI INVERNALI E SI CARATTERIZZA PER LA DIFFICOLTÀ DEI PERCORSI.

In bici contro la fatica

Per atleti d'acciaio

Sappiamo tutti che il ciclismo è uno sport durissimo, fatto di allenamenti **estenuanti** e gare **massacranti**. Ebbene, esiste una disciplina – sempre su due ruote – che è, se possibile, ancora più **faticosa**: **parliamo del cyclocross**, le cui competizioni si svolgono in circuiti fuori strada, dai 2 a 5 km di lunghezza, ripetuti più volte.

In ogni condizione

Le durate delle gare sono variabili a seconda delle categorie (**25 minuti** se agonisti esordienti, **30'** se allievi, **40'** se juniores, **1 ora** se Under 23 e così via) ma tutte si svolgono in

ogni condizione: **fango**, **pioggia**, **vento**, tratti allagati da guada, **salite**, discese e altro ancora. Non di rado, gli atleti si caricano la **bici in spalla** e proseguono a **piedi**.

Dalla sabbia al fango

I tracciati sono divisi in sezioni: **salite**, **discese**, **scalinate** (solo in salita) e altre. In gara possono alternarsi **prato**, **fango**, **sabbia** e brevi tratti di **asfalto**. Solitamente, il percorso è più scorrevole di quello tipico dell'attuale cross-country (mountain bike). Dato che le bici da **cyclocross** non sono ammortizzate, infatti, si cerca di evitare fondi **rocciosi** con grandi salti.

L'evento sportivo



COUNTRY CLUB ROQUEBRUNE-CAP-MARTIN, MONTE CARLO, FRANCIA. È IL 13 APRILE 2023 E NON È UN GIORNO QUALSIASI PER **LORENZO MUSETTI**, PERCHÉ È L'OCCASIONE IN CUI BATTE IL NUMERO UNO AL MONDO, IL SERBO NOVAK DJOKOVIC, AGLI OTTAVI DEL PRESTIGIOSO ATP MASTERS 1.000. DI CERTO, LA VITTORIA PIÙ IMPORTANTE DELLA SUA CARRIERA, FINO A QUESTO MOMENTO. MUSETTI PERDERÀ, AI QUARTI, IL DERBY ITALIANO CON JANNIK SINNER, SUPERATO A SUA VOLTA IN SEMIFINALE DA HOLGER RUNE.

Il mio sport

Ciao a tutti. Non sarà uno sport di movimento, ma vi assicuro che al termine di un torneo di scacchi si arriva stanchi lo stesso. Un saluto, da Roma, a tutti i lettori.

Olivia



GIUSTO, OLIVIA, ANCHE IL CERVELLO FA FATICA!



Che Scoperta!

ADESSO LO SO ANCH'IO



CHE COSA
SCOPRO
OGGI?

Una data storica!

INDEPENDENCE DAY

È festa nazionale negli Stati Uniti d'America e ricorda il giorno in cui le colonie d'un tempo si dichiararono indipendenti dalla madrepatria inglese.



Massachusetts, New Hampshire, Rhode Island, Connecticut, New York, Pennsylvania, Delaware, New Jersey, Maryland, Virginia, North Carolina, South Carolina e Georgia: sono le famose **13 colonie** protagoniste dell'indipendenza americana.

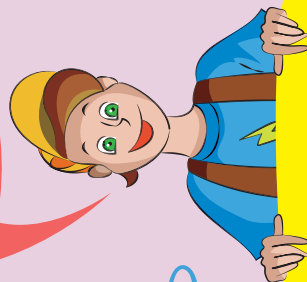
Nel **XVIII** secolo i territori della costa atlantica americana erano legati al governo di sua maestà re **Giorgio III d'Inghilterra**, ma dopo anni di tensioni sempre più accese, decisero di imboccare la via dell'indipendenza. Il **4 luglio 1776** segnò la rottura definitiva.

Sebbene non tutti i **56 "padri fondatori"** e rappresentanti delle colonie firmarono in quella data, da allora il **4 luglio** è l'**Independence Day**: il "giorno dell'indipendenza". Si ricorda così l'adozione della **Dichiarazione d'indipendenza** americana che portò alla nascita degli **Stati Uniti d'America**.

IN POCHE PAROLE

- **Thomas Jefferson**: uno dei principali redattori della Dichiarazione d'indipendenza; nel 1800 divenne il 3° presidente degli Stati Uniti.
- **943 kg**: il peso della Liberty Bell, la "campana della libertà". Secondo la leggenda fu suonata in occasione della prima lettura della Dichiarazione d'indipendenza nella città di Filadelfia.
- **13 strisce**: bianche e rosse, spiccano sulla bandiera nazionale USA e ricordano le storiche colonie.

NON È QUALCOSA DI
ACCECANTE. L'AGGETTIVO
ERUBESCENTE INDICA CHI
TENDE AD ARROSSIRE, PER
IMBARAZZO O VERGOGNA.
LETTERALMENTE È
QUALCOSA CHE DIVENTA
ROSSO.



W l'italiano

TALISMANO E **AMULETO** SONO DUE PAROLE IMPARENTATE, MA NON HANNO UN SIGNIFICATO SIMILE. IL TALISMANO È UN OGGETTO AL QUALE SI ATTRIBUISCE UNA INFLUENZA BENEFICA. L'AMULETO È UN OGGETTO CHE HA IL POTERE DI ALLONTANARE IL MALE O UNA MALEDIZIONE.



Geo Quiz

Vicino a Firenze c'è lo straordinario Parco Mediceo di Pratolino. Qui, tra ninfee e rocce, sulla riva di un laghetto emerge una statua alta più di 10 metri! Chi rappresenta quel colosso?

- ☐ l'Appennino
- ☐ le Alpi
- ☐ le Ande
- ☐ il fiume Po

Un pizzico di scienza



Il gigante dell'Amazzonia

Pare che l'albero più alto del mondo sfiori i 100 metri d'altezza, quanto un grattacielo di oltre 20 piani! È invece notizia dello scorso autunno quella di un gruppo di ricercatori universitari che, in Brasile, ha individuato un esemplare di *Dinizia excelsa*. Si tratta di un albero alto oltre 88 metri, con un tronco dalla circonferenza di quasi 10 metri. Dopo anni di ricerche, la spedizione ha affrontato 250 chilometri in barca e un percorso nella giungla fitta per scovare questo gigante dell'Amazzonia.



QUESTA DI SILVIA È BELLA: QUANTO SONO ALTI GLI ALBERI PIÙ GRANDI DEL MONDO?



CHI VA PIANO VA LONTANO E... INQUINA POCO. ESATTO, RISPETTARE I LIMITI DI VELOCITÀ SIGNIFICA: SICUREZZA, RISPARMIO DI CARBURANTE E QUALITÀ DELL'ARIA. GUIDARE SENZA CORRERE, IN SOMMA, AUMENTA LA SICUREZZA, RIDUCE LO STRESS E LE EMISSIONI.

Pillole di tecnologia

BATTERIE E DISPOSITIVI ELETTRONICI GENERANO GROSSI QUANTITATIVI DI RIFIUTI DIFFICILI POI DA SMALTIRE. MA ANCHE SU QUESTO FRONTE IL PROGRESSO AVANZA E LA SPINTA VERSO UNA PRODUZIONE SEMPRE PIÙ GREEN È CRESCENTE. APPLE, PER ESEMPIO, HA ANNUNCIATO L'OBIETTIVO, ENTRO IL 2025, DI UTILIZZARE IL 100% DI COBALTO RICICLATO NELLE BATTERIE DEI PROPRI DISPOSITIVI. UNA BELLA NOTIZIA!

Risposta Geo Quiz: è il celebre Colosso dell'Appennino

Come fanno gli animali...?

VISTI DA VICINO



Strane camminate

Nell'acqua e con l'acqua molti animali fanno tante cose: nuotare, **tuffarsi**, spruzzarsi, cacciare, respirare, deporre le uova... ma **camminarci sopra** è qualcosa che non si vede tutti i giorni. Eppure, ci sono animali che sull'acqua pattinano o corrono, come se si trovassero su una **pista**! Come fanno?



INSETTI PATTINATORI

I **gerredi** sono insetti che sfruttano questa proprietà per scivolare sull'acqua come se avessero i **pattini**. Riescono a farlo grazie ad alcuni **adattamenti** della loro anatomia, come il peso leggerissimo, le zampe lunghe e sottili e una sostanza **idrorepellente** che impedisce all'acqua di bagnare il corpo appesantendolo. Le **zampe** hanno anche una peluria che aumenta la superficie d'appoggio, impedendo all'insetto di **affondare**.

UNA SOSTANZA SPECIALE

L'acqua è una sostanza con caratteristiche davvero incredibili, che come sappiamo bene cambia aspetto con i passaggi di stato, diventando **vapore**, liquido o ghiaccio solido. Tra le sue proprietà interessanti c'è la tensione superficiale che dipende da come le sue molecole si attraggono tra loro, o potremmo dire... **“si tengono per mano”**. Mentre dentro il liquido le **molecole** si attraggono tra loro in ogni direzione, in superficie sono attratte solo da quelle che si trovano di fianco e sotto. In seguito a questa forza che si chiama coesione, sul **liquido** è come se si creasse una specie di **pellicola elastica**. Ce ne accorgiamo guardando la forma di una goccia d'acqua!

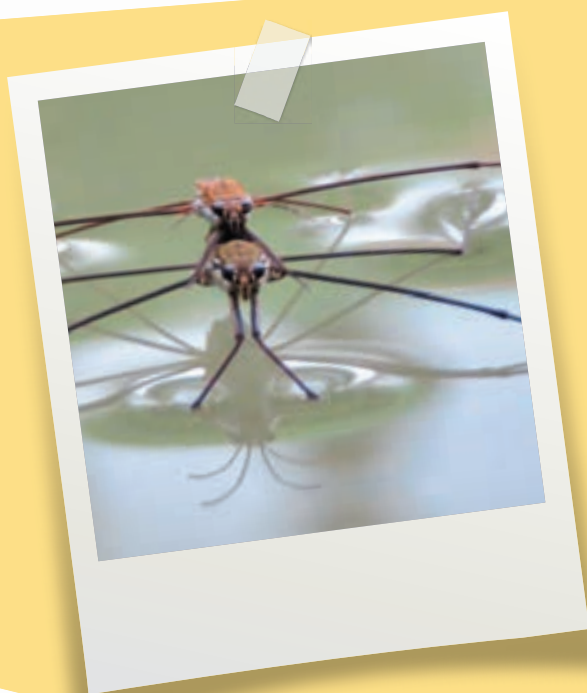
Parla come... un biologo

Il nome scientifico del basilisco è *Basiliscus plumifrons* (= basilisco piumato). In realtà è più corretto definirlo “**crestato**”, ma il nome **latino** si riferisce alla cresta più piccola che questo rettile ha dietro la testa e che assomiglia vagamente a una piuma.



RETTILI CORRIDORI

Esiste anche un piccolo rettile, il **basilisco**, che vive in **America centrale** (Honduras, Panama, Costa Rica, Nicaragua) capace di correre sull'acqua! Sembra impossibile che **non affondi**, perché anche se piuttosto leggero non è minuscolo come un insetto... eppure ci riesce grazie a un trucco davvero ingegnoso. Rizzandosi sulle **zampe posteriori**, fa dei salti **velocissimi** sull'acqua allargando e sbattendo le dita in modo da formare al di sotto delle **bolle d'aria**. Si genera così una spinta che tiene sollevato l'animale e gli permette di correre “**sospeso**” per alcuni metri! Il piccolo rettile si aiuta in questo movimento bilanciandosi con la lunga coda. Per vedere il basilisco in azione cerca sul web, per esempio tra i video di **National Geographic**.



Incredibile ma vero!

BASILISCO È ANCHE IL NOME DI UN ANIMALE MITOLOGICO, DOTATO DEL POTERE DI PIETRIFICARE CON IL SUO SGUARDO. NELLE STORIE DI HARRY POTTER È UN ENORME SERPENTE.

LO SAPEVI?

IN COSTA RICA IL BASILISCO È NOTO COME JESUS LIZARD PER LA SUA CAPACITÀ... “MIRACOLOSA” DI CAMMINARE SULL'ACQUA. OLTRE A QUESTO, NUOTA BENE E PUÒ RESTARE IN APNEA ANCHE PER UN'ORA.



Strumenti della Scienza

GLI INDISPENSABILI ALLEATI



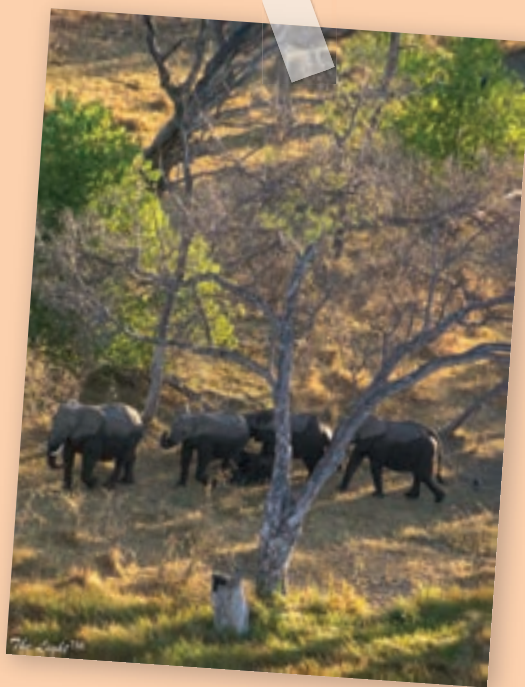
CONTEGGI DIFFICILI

Contare gli esseri viventi sulla Terra non è facile: il nostro Pianeta è enorme, pieno di ambienti diversissimi tra loro e in gran parte ancora **inesplorati**, dalle cime delle montagne agli abissi più **profondi**. E la vita è formata non solo da **animali** e piante di grandi dimensioni ma anche da funghi, alghe, microrganismi minuscoli! Su grande scala, quindi, gli **scienziati** si affidano a delle stime. Per esempio, sappiamo che le specie conosciute e catalogate finora sono quasi **2 milioni**, ma le stime dicono che potrebbero essere addirittura più di **100 milioni!**

Ma si possono contare gli **individui** di una specie animale? Per conoscere e proteggere i nostri **coinquilini** del Pianeta, soprattutto quelli in pericolo, gli scienziati devono sapere dove si trovano e quanti sono. Per esempio, gli **zoologi** ci dicono che oggi in **Africa** vivono circa **415.000** elefanti e **20.000** leoni. Come hanno fatto a saperlo?

CENSIMENTI

Per studiare gli animali si usano diversi **metodi**, per esempio censimenti **completi** (si contano tutti gli animali di una certa zona) o a campione (si scelgono delle aree rappresentative e si contano gli animali al loro interno), **diretti** (si segnano tutti gli animali avvistati o sentiti) o **indiretti** (si registrano i segni della loro presenza, come gli **escrementi** o le impronte). Si usano anche foto e **videotrappole**, voli **aerei** e **droni**.



CURIOSITÀ

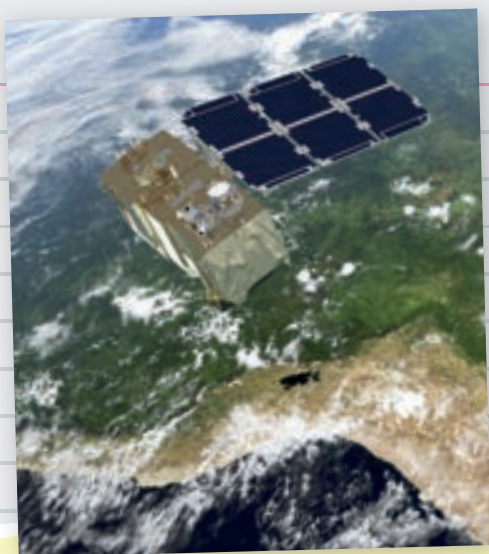
UN RICERCATORE HA PROVATO A FARE UN CALCOLO DI QUANTI POTREBBERO ESSERE IN TOTALE GLI ANIMALI SULLA TERRA, OTTENENDO QUESTO NUMERO: 20.000.121.091.000.000.000. RIESCI A LEGGERLO? CONTA GLI ZERI... SONO CIRCA 20 MILIARDI DI MILIARDI!





Zoologi o matematici?

UN METODO USATO È QUELLO DELLA CATTURA E RICATTURA (OVVIAMENTE SENZA DANNEGGIARE GLI ANIMALI!). GLI INDIVIDUI CATTURATI VENGONO MARCATI (CON DIVERSI SISTEMI A SECONDA DELLE SPECIE, PER ESEMPIO CON APPOSITE TARGHETTE) E RILASCIATI. DOPO QUALCHE TEMPO, SI FA UNA NUOVA CATTURA E SI CONTANO GLI ANIMALI MARCATI TRA QUELLI RICATTURATI. A QUESTO PUNTO GLI ZOOLOGI PASSANO LA PALLA... ALLA MATEMATICA! GIÀ, PERCHÉ È CON UNA FORMULA CHE SI PUÒ ARRIVARE A FARE UNA STIMA DELL'INTERA POPOLAZIONE!



Incredibile ma vero

Grazie ai satelliti (in particolare i Sentinel 2 dell'ESA, Agenzia Spaziale Europea) i ricercatori hanno scoperto delle colonie sconosciute di pinguini imperatore e hanno modificato le loro stime sul numero di questi uccelli, minacciati dal riscaldamento globale. La cosa interessante è che lo hanno fatto osservando nelle immagini satellitari delle grandi chiazze scure che corrispondevano alla loro... cacca!



Super tecnologico

UN GRANDISSIMO AIUTO PER GLI ZOOLOGI CHE DEVONO CONTARE GLI ANIMALI IN ZONE DIFFICILI DA PERCORRERE È LA TECNOLOGIA SATELLITARE: IN POCO TEMPO, UN SATELLITE IN ORBITA INTORNO ALLA TERRA PUÒ SCATTARE MIGLIAIA DI FOTOGRAFIE SENZA NESSUN DISTURBO PER GLI ANIMALI. LE IMMAGINI VENGONO POI ELABORATE AL COMPUTER E CON L'IA (INTELLIGENZA ARTIFICIALE), PERMETTONO DI OTTENERE I DATI NUMERICI.

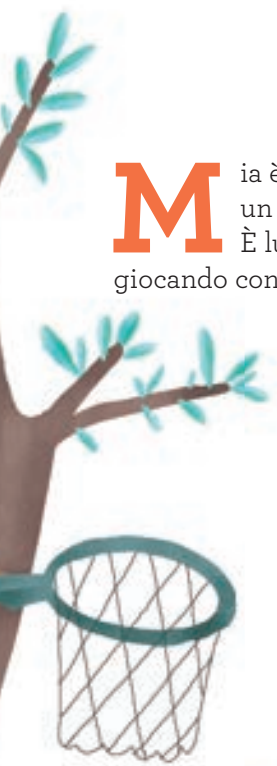




LA PARTITA DEL CUORE

Mia è una ragazza molto sportiva. Ha un fratello più grande che adora. È lui ad appassionarla al basket, giocando con lei a centrare con la palla il

canestro posto nel giardino di casa. È così che Mia decide che lo sport a cui vuole dedicarsi è proprio la pallacanestro. Il problema è che nella piccola società del suo paese non ci sono ragazze





che lo pratichino e altro guaio è il fatto che lei non sia molto alta, anzi è davvero bassa.

“ COSÌ, MINUTO DOPO MINUTO, CONSEGNA UNA SERIE DI PALLE AI COMPAGNI SOTTO CANESTRO E LORO CON FACILITÀ SUPERANO GLI AVVERSARI. ”

Così almeno le sottolineano con fare cattivo alcuni ragazzini di quello che dovrebbe essere il suo gruppo. A volte Mia si chiede se non sarebbe stato meglio andare a nuotare o a fare danza come molte delle sue amiche. Eppure lei adora correre con la palla in mano e l'affascina guardare come il pallone possa fare strane piroette prima di centrare la rete. Con il fratello si guarda tutte le partite del campionato italiano, ma anche quelle di NBA. Quando arriva la prima partita del suo torneo,

il fratello l'accompagna orgoglioso e felice. Mia è contenta anche se un po' preoccupata del fatto che possano esserci problemi con il resto del gruppo. L'allenatore però, prima dell'ingresso in campo, incoraggia a uno a uno ricordando a ogni componente della squadra le sue caratteristiche vincenti e di come è bene che vengano messe a disposizione del gruppo. Mia decide che farà proprio così. Quindi quando sta sul campo corre più veloce che può e, vista la statura, si muove svincolandosi facilmente tra gli avversari. Sa infatti che non è facendo muro contro questi che può avere la meglio, ed è anche consapevole di essere molto veloce. La più veloce. Così, minuto dopo minuto, consegna una serie di palle ai compagni sotto canestro e loro con facilità superano gli avversari e le mettono dentro la rete. È una partita davvero appassionante e Mia non si risparmia; sente suo fratello gridarle frasi di incitamento dagli spalti ed è felice. I compagni



che fino a quel momento hanno avuto sempre da ridire, finalmente si rendono conto di quanto Mia ci tenga alla squadra e che è davvero un portento.

**“ COSÌ IN QUEGLI ULTIMI SECONDI
LE ARRIVA DRITTA E PRECISA UNA GRAN
PALLA E HA FINALMENTE ANCHE LEI
OCCASIONE DI FARE CANESTRO. ”**

Così la partita scorre veloce e tra sorrisi e sudore si arriva agli ultimi dieci secondi. Stranamente Mia si sente un po' affaticata. Ha corso tanto spendendo molte energie e il coach le fa segno di rallentare. Così senza sapere bene come, si trova sotto canestro per la prima volta in tutta la

partita. Vede avvicinarsi di gran velocità Luca che la guarda negli occhi; Mia capisce cosa vuole fare il compagno e non ci crede.

Così in quegli ultimi secondi le arriva dritta e precisa una gran palla e ha finalmente anche lei occasione di fare canestro. Improvvisamente perde tutta la sua calma e sente l'ansia prendere il sopravvento. È solo per un momento perché la raggiunge la voce del fratello che le grida. «Vai Mia, come a casa!». La ragazzina ricorda che ce la può fare. Tira e per il resto sono solo grida di gioia e abbracci dai compagni. La partita è finita; ora può veramente cominciare la sua avventura con la squadra.

L'allenatore convoca tutti negli spogliatoi e dopo aver fatto i complimenti per come hanno giocato, aggiunge che sono andati oltre le sue aspettative per spirito di gruppo e per capacità di mettersi al

servizio l'uno dell'altro. Ringrazia in particolare Mia per aver fatto tanto lavoro di recupero palla e per le molte energie spese a favore del gruppo. Gli altri applaudono e urlano il nome della compagna come non era mai successo. Mia sente che sta diventando rossa. L'arbitro che passa davanti allo spogliatoio sorride e pensa tra sé e sé che in tanti anni di basket, non gli è mai capitato di vedere far festa per una sconfitta. Si gira e commenta la cosa con un ragazzo che è lì nel corridoio: «Che buffi che sono! Non so se entrare per ricordare loro che hanno perso?». Di fronte allo sguardo serio del ragazzo si pente immediatamente del proprio commento e si scusa. Intanto la squadra di Mia nemmeno se la ricorda più la sconfitta. Continuano i festeggiamenti con aranciata e succhi.

“ RINGRAZIA IN PARTICOLARE MIA PER AVER FATTO TANTO LAVORO DI RECUPERO PALLA E PER LE MOLTE ENERGIE SPESE A FAVORE DEL GRUPPO. ”

Poi finalmente Mia esce per tornare a casa e trova ad aspettarla il fratello. È lì a guardarla con orgoglio e la ragazzina sente ancora una volta che non c'è bene più grande di quello che prova per lui. È felice per quanto accaduto in partita e per il clima finalmente sereno in squadra, ma ciò che la rende davvero piena di gioia è il fatto di avere qualcuno su cui contare anche quando il pallone non finirà a canestro, anche quando la sconfitta brucerà molto più di quel giorno. Così molla il borsone e corre ad abbracciarlo.

Fine



Io e la tecnologia

LA SCOPRO E LA USO BENE



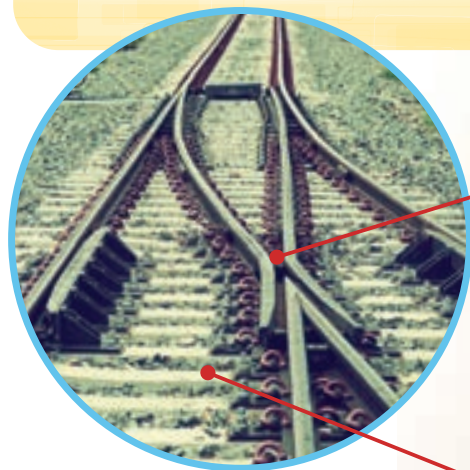
ALCUNI TRENI SONO
ALIMENTATI DA ELETTRICITÀ
FORNITA DA CAVI SOSPESI.

I TRENI

I treni diesel sono azionati da un potente motore diesel a due tempi. A differenza di quanto accade nei motori a quattro tempi delle auto (vedi Giornalino n. 21), i pistoni di questi motori completano un ciclo in due tempi e il carburante viene iniettato direttamente nell'aria compressa. I treni elettrici in molti casi sono alimentati dall'elettricità proveniente da un terzo binario che corre lungo il tracciato, che aziona i motori sulle ruote.

GLI SCAMBI

Gli scambi (o deviatori) permettono al treno di cambiare binario. La parte mobile del binario, detta "telaio degli aghi" si sposta e indirizza le ruote verso la giunzione di incontro tra i binari.



ago

Al di sotto dei binari ci sono le traversine, che mantengono i binari alla corretta distanza tra loro. I binari sono imbullonati alle traverse.



flangia

rotaia



L'INVENTORE

Inventore: Robert Davidson

Invenzione: Treno elettrico

Data: 1837

La storia: Il chimico scozzese Robert Davidson progettò e realizzò il primo treno elettrico. Aveva quattro ruote ed era alimentato da batterie. Il test del treno sui binari avvenne sulla linea Edimburgo-Glasgow nel settembre del 1842.



I SEGNALI

I segnali indicano al conducente del treno quando deve fermarsi e quando può procedere in sicurezza. Oggi sono controllati automaticamente da computer in una stanza di controllo, ma in passato erano azionati a mano tramite leve che cambiavano il segnale e muovevano gli scambi. I segnali attuali usano luci rosse e verdi come i semafori stradali.



I TRENI HANNO RUOTE METALLICHE CON UN BORDO INTERNO DETTO FLANGIA. LE FLANGE IMPEDISCONO ALLE RUOTE DI SLITTARE FUORI DAI BINARI.

LO SAPEVI?
IL VIAGGIO IN TRENO PIÙ LUNGO DEL MONDO SI PUÒ FARE TRA MOSCA E PYONGYANG: CI VOGLIONO QUASI 8 GIORNI.

Trovato per te

CHE C'È DI NUOVO



Immersi nella natura

Per i bambini dai 4 ai 12 anni, l'Oasi di Sant'Alessio (PV) - in collaborazione con **ADMaiores** - propone **EXPLORANATURA**: un **campus estivo** a stretto contatto con la natura. I partecipanti aiuteranno il falconiere nelle attività con i rapaci e i volatili dell'oasi; attraverso il gioco impareranno a riconoscere le impronte degli animali, i nidi e il canto degli uccelli; cercheranno il cibo naturale da portare ai castori, ai caprioli e alle tartarughe. Per informazioni e prenotazioni:

www.oasisantalessio.it.



Leggere, che spasso!

L'estate è il tempo del divertimento e dell'allegria: è l'occasione giusta per scoprire rocambolesche **STORIE DA RIDERE**. È questo il nome di una nuova collana editoriale, pubblicata da **Franco Cosimo Panini**, che raccoglie e propone letture dalle risate contagiose.

Scottie l'alleva mostri (€ 12,00) è una guida spiritosa per allenare la "mostritudine". L'ambiente per nascondersi, il bersaglio da terrorizzare, i modi per spaventare... ogni dettaglio va curato! I protagonisti sono Dim, Tub, Tano, Rello e il loro allevatore Scottie: riusciranno i suoi consigli e insegnamenti a rendere i quattro mostri davvero spaventosi?

In **Streghe per la pelle** (€ 12,00) due streghe gemelle ne combinano di tutti i colori. Ma il giorno peggiore è quello del loro compleanno, quando si scatena il finimondo e la loro tana sgangherata è invasa da sortilegi, sgambetti, urla e scherzetti sempre più disastrosi. Leggere è davvero uno spasso con queste "storie da ridere"!



Estate al Duomo di Milano

Fino al **7 luglio**, i bambini dai 6 agli 11 anni sono i destinatari privilegiati delle visite gioco, dei laboratori e dei **campus estivi al Duomo di Milano**. Ogni settimana è previsto un programma diverso che esplorerà di volta in volta un tema differente.

I piccoli partecipanti saranno coinvolti nella scoperta degli aspetti scientifici che riguardano la grande chiesa gotica; l'arte degli scultori, dei pittori, dei tessitori, degli orefici e dei mastri vetrai che l'hanno decorata. Saranno guidati in un avventuroso viaggio nel tempo, dall'antica Roma alla città del futuro; cercheranno infine di esplorare i segreti più nascosti e le bellezze della Cattedrale.

Appuntamento quotidiano sarà il gioco-tour nel **Complesso Monumentale del Duomo di Milano**, l'occasione per entrare nel vivo dei percorsi di conoscenza attiva. Fra le terrazze del Duomo e Leonardo da Vinci, tra gli antichi arazzi e l'organo più grande d'Italia: l'estate al Duomo di Milano si annuncia entusiasmante. Per info e prenotazioni: Ufficio Servizi Educativi Veneranda Fabbrica del Duomo di Milano, didattica@duomomilano.it.



...nell'armadio

VACANZE DA ALIENI

Con l'estate arriva il tempo tanto atteso delle vacanze. A quanto pare però, il desiderio di andare in villeggiatura non riguarda solo gli umani, ma anche... gli alieni! Grazie al teletrasporto sono giunti sul pianeta Terra, esclusivissima meta per trascorrere le vacanze mimetizzati fra gli esseri umani. Ma dove alloggiano? In un albergo riservato, gestito dalla nonna di Scrub, il protagonista di **Alieni in vacanza** (€ 9,50). Questa settimana sfiliamo dall'armadio un libro della collana **Gli Istrici Salani**: tra arredi fantascientifici e turisti bizzarri, buon soggiorno all'Intergalactic Bed & Breakfast!



...sul calendario

L'INIZIO DELLA SAGA

Una speciale riserva biologica su un'isola sperduta al largo della Costa Rica. È qui che ha preso forma un esperimento genetico senza precedenti, il sogno del miliardario John Hammond, quello di far rivivere dopo milioni di anni le gigantesche e spaventose creature della Preistoria...

Siamo certi che i più attenti hanno già capito di quale film stiamo parlando!

Sono passati 30 anni da quell'**11 giugno 1993**, quando nelle sale cinematografiche statunitensi uscì **Jurassic Park**. La regia era del grande regista Steven Spielberg che dava inizio così al primo capitolo di una saga che continua ancora oggi.



Trovato per te

CHE C'È DI NUOVO



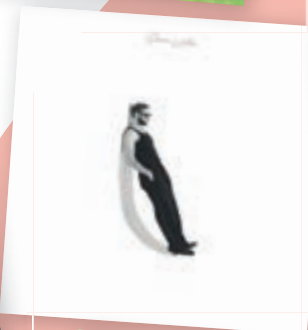
PASSAPAROLA



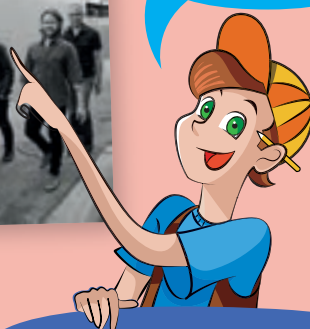
CARO GIÒ BLOGGER,
SONO ETTORE E VORREI CONSIGLIARE
AI LETTORI DE «IL GIORNALINO»:

- IL LIBRO CUORI DI WAFFEL DI MARIA PARR
- IL LIBRO TONJA VALDILUCE DI MARIA PARR
- IL LIBRO GLI INDIVISIBILI DI JERRY SPINELLI
- IL GIOCO COCKIE BOX.

MI PIACCIONO LE CANZONI DEI FOO FIGHTERS,
DEI R.E.M. E DEI QUEEN, MA ANCHE LE CANZONI
DI SANREMO: DUE VITE, CENERE, SUPEREROI E
SPLASH. UN SALUTO, ETTORE



C'È UN POSTO CHE VI
È PIACIUTO TANTO E
VOLETE SUGGERIRE
UNA VISITA AI LETTORI
DE «IL GIORNALINO»?
FATECELO SAPERE,
MANDATECI UNA FOTO
E... PASSAPAROLA!





Aereo del futuro

Scurisci gli spazi con il punto e vedrai la forma di un futuristico aereo passeggeri chiamato **Flying V**, che consumerà molto meno carburante e sarà più leggero e aerodinamico rispetto agli aerei di oggi. Purtroppo è in fase di progettazione e serviranno almeno altri 20 anni prima di poterlo vedere volare.



Voło... in galleria!

Il pilota **Dario Costa** è riuscito nell'impresa di far volare un aereo all'interno di due gallerie sfrecciando ad alta velocità. Riporta nel modo giusto le lettere nelle colonne a destra, poi leggi e scoprirai a quanti chilometri orari ha volato.

C	N	U	E	D	E	D								
U	R	O	A	T	Q					U				R
A	I	N	C	A	T									
E		Q		N	U									

Elettrico e... veloce!

Cancella dallo schema in orizzontale, diagonale e nei due sensi le parole date, poi leggi le lettere rimaste per sapere quanti chilometri orari ha raggiunto **Spirit of Innovation**, l'aereo elettrico più veloce al mondo.

ARIA - CIELO
CODA - ELICA
NUVOLE - RECORD
VITA - VOLO



Super ali

Scrivi le risposte alle definizioni, poi riporta nel quadretto accanto la lettera che si ottiene sottraendo le lettere della seconda parola dalla prima di ogni riga e scrivi nelle caselle in basso le lettere secondo il colore. Troverai quanti metri di larghezza misurano le ali dell'aereo con l'apertura alare più grande al mondo, lo **Stratolaunch**.

1	SOLA	
2	ORO	
3	ARTO	
4	SOIA	
5	ETTO	
6	RAME	
7	FUCO	
8	PESI	
9	CANE	

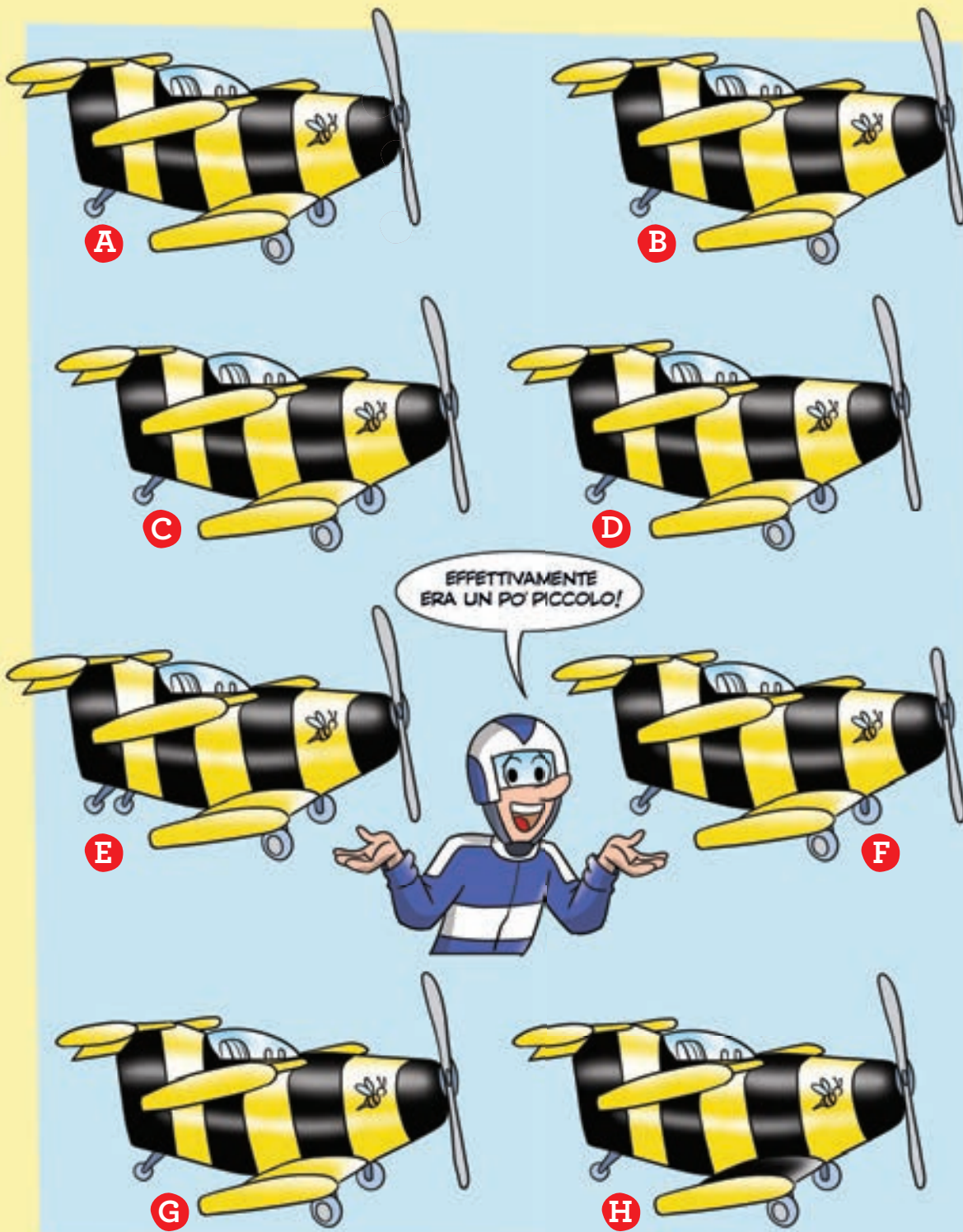


Definizioni

1. Terra circondata dal mare - 2. L'animale che non ama il rosso - 3. Cuce per professione - 4. Colei che fa parte di una società - 5. Proverbio, motto - 6. Il territorio del sovrano - 7. Si accende nel camino - 8. Più piccoli delle città - 9. Possono essere di bambù o nei fucili.

Piccolo aereo

L'aereo più piccolo al mondo è stato lo **Starr Bumble Bee**, entrato nel Guinness dei Primati nel lontano 1988. Era lungo meno di 3 metri e largo poco più di un metro e mezzo. Trova la coppia di aerei perfettamente uguali, tra quelli che ricordano il... mini aereo.



Super veloce

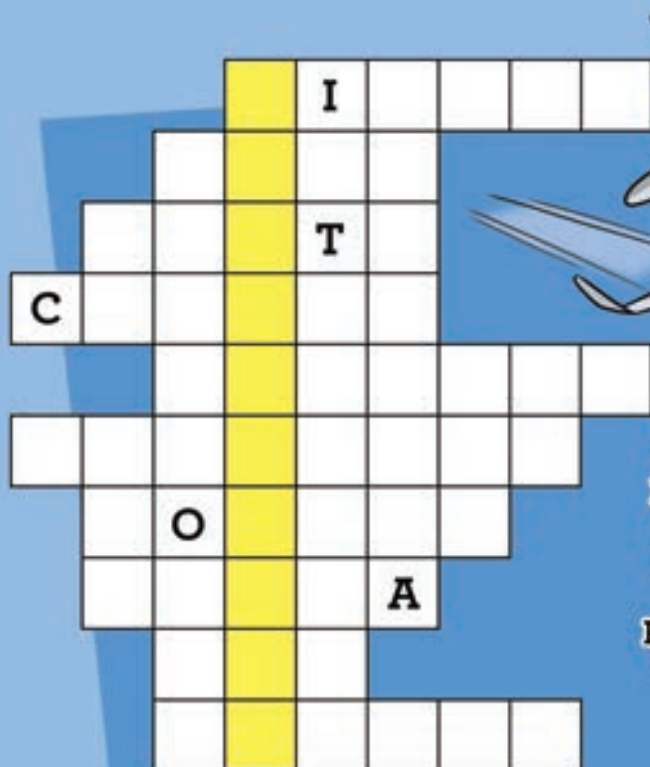
Per scoprire la velocità record dell'**AS2**, un aereo **supersonico** che farà il suo debutto nei cieli nel 2026, leggi le lettere nello schema grande seguendo la numerazione dello schema piccolo.



1	19	2	20	3	21	4
22	5	23	6	24	7	25
8	26	9	27	10	28	11
29	12	30	13	31	14	32
15	33	16	34	17	35	18

V	T	O	O	L	C	E
H	R	I	À	L	A	O
M	M	I	E	L	T	L
R	E	I	S	O	E	R
I	A	C	R	E	I	N

Autonomia da record



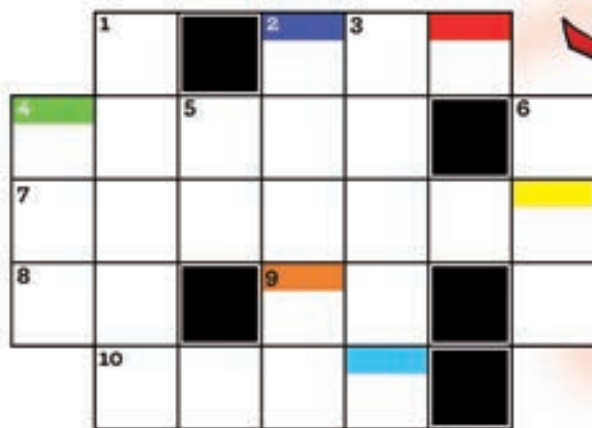
ALI
ARIA
CABINA
DECOLLO
ELICA
MOTORE
PILOTA
REATTORE
RECORD
RUOTE

IL SOPRANNOME
È PERFETTO!

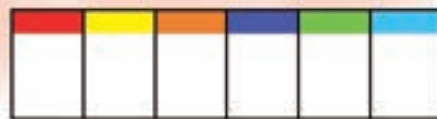
Scrivi nello schema le parole date, poi leggi nei quadretti gialli e troverai come viene chiamato il futuristico aereo **Celera 500L**, che avrà un'autonomia di 8.300 chilometri, di gran lunga superiore a quella degli attuali aerei.

Somiglia a...

Risolvi il cruciverba, poi riporta le lettere nelle caselle di fianco allo schema al colore corrispondente. Scoprirai come è chiamato, per via della somiglianza con il cetaceo, un grande **aereo da trasporto**.



HO UNA FORMA
D'AVVERO CURIOSA!



Orizzontali:

2. La porta che nei computer serve per collegare i cavi - **4.** Persone - **7.** Le pale che accumulano energia grazie al vento - **8.** Dispari... nella luna - **9.** Iniziali del cantante Carboni - **10.** Brilla... nel cervello.

Verticali:

1. Grossi felini della savana - **2.** Lo è una cosa che serve - **3.** Contrario di umida - **4.** Fissante per capelli - **5.** Consonanti... nel Nilo - **6.** Un puntino sulla pelle.



Molto... in alto!

Riporta nelle caselle in basso le lettere al colore corrispondente. Troverai a quanti metri di altezza riusciva a volare il **Blackbird**, un aereo ricognitore americano in servizio fino al 1989, che detiene ancora oggi il record di altitudine.



Elettrico... in cielo

L'aereo elettrico **Prosperity**, dotato di eliche che gli permettono il volo anche in verticale, ha ottenuto il record per la maggiore distanza percorsa con una sola carica di batteria: ben 250 chilometri di autonomia. Trova l'unica coppia di oggetti perfettamente uguali tra loro.



Soluzioni

Aereo del futuro



Volo... in galleria!

DUECENTOQUARANTA-
CINQUE.

D	U	E	C	E	N
T	O	Q	U	A	R
A	N	T	A	C	I
N	Q	U	E		

Elettrico e... veloce!

SEICENTOVENTITRÉ.



Super ali

1. Isola - 2. Toro - 3. Sarto -
4. Socia - 5. Detto - 6. Reame -
7. Fuoco - 8. Paesi - 9. Canne.
CENTODICIASSETTE.

Piccolo aereo

Sono uguali gli aerei A e G.

Super veloce

VOLERÀ A
MILLESEICENTO
CHILOMETRI ORARI.

Autonomia da record

PROIETTILE.

		P	I	L	O	T	A	
	A	R	I	A				
R	U	O	T	E				
C	A	B	I	N	A			
	D	E	C	O	L	L	O	
R	E	A	T	T	O	R	E	
	M	O	T	O	R	E		
	E	L	I	C	A			
	A	L	I					
	R	E	C	O	R	D		

Somiglia a...

BELUGA.

L		U	S	B	
G	E	N	T	E	N
E	O	L	I	C	H
L	N		L	C	O
I	D	E	A		

Molto... in alto!

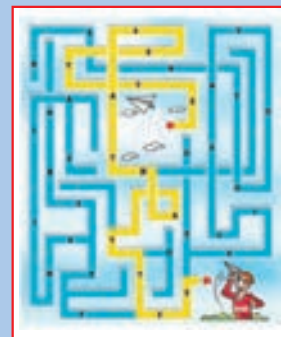
VENTISEIMILA.

Elettrico... in cielo

Sono uguali gli oggetti
numero 1 e 4.

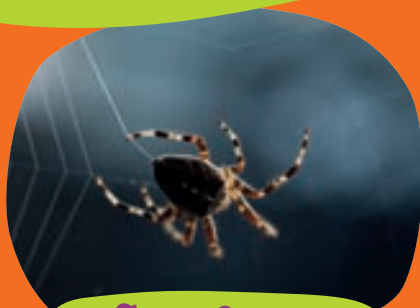
Volo... cartaceo!

SETTANTASETTE.



NEL PROSSIMO NUMERO

18 giugno 2023



**Come fanno
gli animali...?**
I webmaster della natura



Giochi
Tante barche da record



Le sister
Ombrellone mega top



Faccio io
Crostatine

ABBONATI SUBITO Abbonarsi è facile e conveniente

- Telefona al Servizio Clienti 02/48.02.75.75 dal lunedì al venerdì, dalle ore 8.30 alle 18.00; oppure
- Invia una e-mail a: abbonamenti@stpauls.it
- Collegati al sito www.edicolasanpaolo.it
- Invia un fax al numero 0173/29.64.23 attivo 24 ore su 24
- Scrivi per posta a:
Periodici San Paolo
Servizio Abbonamenti
Piazza San Paolo, 14 - 12051 Alba (CN)

QUANTO COSTA L'ABBONAMENTO

L'abbonamento a 51 numeri costa **€82,00** (+ € 9,90 spese di spedizione), si paga tramite versamento dell'importo su c/c postale n. 10624120 intestato a: Periodici San Paolo S.r.l. Servizio Abbonamenti, Piazza San Paolo, 14 - 12051 Alba (CN). L'abbonamento può decorrere da qualsiasi numero dell'anno.

ESTERO - (abbonamento annuo 51 numeri)
Per abbonarsi inviare un assegno non trasferibile, tramite raccomandata, corrispondente all'importo di **€ 188,00** per l'Europa o di **€ 228,00** per il resto del mondo.

CAMBIO INDIRIZZO
Il cambio di indirizzo è gratuito. Scrivere allegando l'etichetta di ricevimento rivista, o compilare il modulo all'indirizzo Internet.
www.edicolasanpaolo.it

TRATTAMENTO DEI DATI REGOLAMENTO UE 679/2016

Il titolare del trattamento dei dati è Editoriale San Paolo, Piazza San Paolo, 14 - 12051 Alba (CN) e contitolare Periodici San Paolo S.r.l.
Per ulteriori info: privacy@stpauls.it

Piazza San Paolo 14
12051 Alba (CN)
www.ilgiornalino.org
ilgiornalino@ilgiornalino.org

DIREZIONE

Direttore responsabile
Simone Bruno
(direzione@ilgiornalino.org)

Crediti:

pp. 8-14 Estratto da *La banda del pallone*. Collana Tipitondi. Testi e illustrazioni © 2023 Martini-De Marco/Tunuu - Tutti i diritti riservati www.tunuu.com.

pp. 22-23 di Fabio Dalmasso

pp. 24-30 Estratto da *Pablo - L'arte dell'amicizia*, first published in USA by Henry Holt and Company in 2021 Copyright 2021 by Remy Lai Per l'edizione italiana Copyright 2022 Tunuu S.r.l.

pp. 38-39 Una data storica!, Geo quiz, Pizzico di scienza di Alberto Galotta.

pp. 40-43 Come fanno gli animali?, Strumenti della scienza di Elena Gatti.

pp. 48-49 © Arcturus Holdings Limited - Traduzione Elena Gatti.

iStock (pp. 20, 21, 38, 39, 41), Reuters (pp. 36, 37), p. 22 marcoboneless © Simone Zanusso, © Federico Romanello, p. 23 Associazione Thankyouskateboarding e partecipanti ai corsi © Luigi Mariussi, © Federico Romanello, Simone Zanusso (autoritratto) © Simone Zanusso, p. 43 © ESA/ATG medialab, p. 43 Copyright: contains modified Copernicus Sentinel data (2016), processed by ESA, CC BY-SA 3.0 IGO.



EDITORIALE SAN PAOLO S.r.l.

Piazza San Paolo 14 - 12051 Alba (CN)

Direttore Editoriale Gruppo San Paolo: **Carlo Cibien**

Group Publisher: **Marco Basile**
marco.basile@stpauls.it

Unità tematica editoriale ragazzi ed educazione
Product Manager: **Marta Dellisanti**
marta.dellisanti@stpauls.it

Pubblicità: **Publiepi** (divisione pubblicità Periodici San Paolo S.r.l.) - tel. 02/48071 - fax 02/4807.23.60
publiepi@stpauls.it

CONCESSIONARIA ESCLUSIVA PER LA PUBBLICITÀ:

PIEMONTE SPA

Sede di Roma: Corso Francia, 200 - 00191 Roma
tel. 06.377081 - segreteriacentrale@piemmoonline.it

Sede di Milano: via Carlo Poma, 41 - 20129 - Milano
tel. 02.757091 - segreteriacentrale@piemmoonline.it

Area Nazionale

Campania: CIRINO ALESSANDRO
alessandro.cirino@piemmoonline.it; Tel. 324 798 8130

Emilia Romagna e Marche: MICHELE STELLA
michele.stella@piemmoonline.it; Tel. 335.6640227

Lazio: CARDONE LUCA
luca.cardone@piemmoonline.it; Tel. 06 377081

Piemonte: CANTAMESSA ALESSIO
alessio.cantamessa@piemmoonline.it; tel. 335.8108605

Puglia, Molise, Basilicata, Calabria, Sicilia e Sardegna:
DE FILIPPIS GIOVANNA

giovanna.defilippis@piemmoonline.it; tel. 344.0938435

Toscana: CIBODDO ELISABETTA
elisabetta.ciboddo@piemmoonline.it; tel. 339 568 5505

Triveneto: BRAND MEDIA srl - FRANCESCO FRANCO
brandmedia@piemmoonline.it; tel. 348.5223603

Triveneto: TAVAGLIONE SILVANA
silvana.tavaglione@piemmoonline.it; tel. 335 527 3635

Area Locale

Campania, Calabria: D'ALTERIO FULVIO
fulvio.dalterio@piemmoonline.it; tel. 348.9305247

Lazio, Marche, Abruzzo, Umbria, Triveneto: AVIGLIANO FRANCESCO

francesco.avigliano@piemmoonline.it; tel. 06 - 37708406

Puglia: DE FILIPPIS GIOVANNA
giovanna.defilippis@piemmoonline.it; tel. 344.0938435

Distributore esclusivo per l'Italia:

M-DIS DISTRIBUZIONE MEDIA S.p.A.

Via Cazzaniga 19 - 20132 Milano - tel. 02/2582.1

Distribuzione per l'estero:

JOHNSONS INTERNATIONAL NEWS ITALIA S.p.A.

Via Valparaiso, 4 - 20144 Milano
telefono +39/02.43.98.22.63;
fax +39/02.43.91.64.30; johnsons@tin.it

Stampato presso lo stabilimento

Rotolito Spa - via Sondrio, 3
20096 - Pioltello (MI)



EDITORE
EDITORIALE SAN PAOLO S.r.l.
Piazza San Paolo, 14
12051 Alba (CN)

© EDITORIALE SAN PAOLO S.r.l.

Federazione Italiana Editori Giornali
Pubblicazione registrata presso
il Tribunale di Alba il 13-1-1969, n. 316



Promoviamo la
Gestione Sostenibile
delle Foreste
www.pefc.it



Certificato PEFC
Questo prodotto è
realizzato con materia
prima da foreste
gestite in maniera
sostenibile e da fonti
controllate
www.pefc.it

IL GIORNALINO
la settimana dei lettori curiosi

C'è spazio per tutti

**Cosa aspetti?
vieni anche tu!**

C'è tanto spazio anche per te su «Il Giornalino». Condividi con la grande squadra del Giornalino i tuoi momenti più belli: mandaci le tue foto, le barzellette e raccontaci le tue esperienze! Ti aspettiamo!

**COSA ASPETTATE?
SCRIVETE IN TANTI
E LASCIATE IL
VOSTRO SEGNO!**

EMAIL: ilgiornalino@ilgiornalino.org
WEB: www.ilgiornalino.org – www.g-web.it
WHATSAPP E SMS: 335 69 76 795
INDIRIZZO: Il Giornalino
via Giotto 36, 20145 Milano

Primi passi verso
l'educazione civica

CAMBIAMO IL MONDO INSIEME

Storie e attività per crescere
i buoni cittadini di domani

Come possiamo aiutare i nostri bambini a maturare un'attenzione reale verso gli altri, attraverso la solidarietà, l'empatia, il rispetto per il prossimo e per l'ambiente? Le **fiabe classiche** vengono da lontano, ma raccontano gesti e sentimenti preziosi anche oggi per educare i **buoni cittadini di domani**. Un libro divertente e coloratissimo, ricco di attività da svolgere insieme, per cambiare il mondo partendo dal cuore.

Presentazione di **Liliana Segre**

Con una guida speciale per adulti ed educatori



3/6
ANNI

96 PAGINE
ILLUSTRATE
COPERTINA
CARTONATA

a soli
€ **9,90**
in più



DALL'IO AL NOI - Dal 1° giugno solo con **Famiglia Cristiana**

Richiedi la tua copia in edicola, al n. 02 48027575 o sul sito www.edicolasanpaolo.it

FAMIGLIA
CRISTIANA

